

# Cápsula 1: El cómo

Hola, bienvenidxs a otra cápsula del curso Visualización de Información. En esta introduciré el tema del cómo en el modelo anidado que hemos estado revisando.

El cómo, se trata de la tercera y última pregunta propuesta en el modelo para justificar una visualización. Esta busca responder cómo las codificaciones visuales y de interacción se escogen a partir de decisiones de diseño.

Esta pregunta corresponde también al tercer nivel del modelo anidado, por lo que en teoría recibe nuestro trabajo de abstracción de datos y tareas, el nivel 2, que a su vez ya procesó el contexto general, del nivel 1, de la situación en la que nos encontramos y donde aplicamos el modelo.

Entonces, en este nivel ya conocemos las tareas que los usuarios buscan realizar, los datos que le acompañan a dichas tareas, y nos dedicamos a escoger codificaciones que acompañen y apoyen dicha tarea y datos.

Estas decisiones de codificación también las llamamos **idioms, que son cualquier método o enfoque distintivo para codificar información o manipularla**. Hay *idioms* de dos tipos: **idioms visuales e idioms de interacción**. El primero se refiere a cómo se muestra gráficamente algo de forma estática, mientras que el segundo tipo se refiere a la posibilidad de que el expectante pueda intervenir en la herramienta y producir un efecto o cambio en el tiempo.

*Idioms* visuales van desde decisiones elementales, cómo escoger si utilizar un círculo o rectángulo, escoger una paleta de color específica para codificar un dato específico, hasta construcciones más complejas, como utilizar un gráfico de torta para representar las proporciones de datos agregados. También hay decisiones en esta familia de cómo posicionar y organizar los distintos elementos en una gráfica.

*Idioms* de interacción van desde animar un gráfico cuando se carga, agregar la capacidad de seleccionar elementos en la herramienta; hasta la idea de reducir la cantidad de información mostrada en pantalla.

Todos estos tipos de decisiones del cómo, las revisaremos en distintos momentos del curso. Tendremos sesiones donde revisaremos cuales son los distintos tipos de decisiones que se pueden realizar, y otras donde crearemos ejemplos mediante programación. Así iremos expandiendo de forma integral nuestro repertorio de herramientas.

Con eso termina el contenido de esta cápsula. Recuerda que si tienes preguntas, puedes dejarlas en los comentarios del video para responderlas en la sesión en vivo de esta temática. ¡Chao!